

Yes, we can...

Ihr interaktiver Webplayer



VISh4

(**V**ideo **I**nfotainment **S**how)

für Joomla
Installation & Konfiguration

Copyright

© 2011 VISH4 UG. Alle Rechte vorbehalten. Die Vervielfältigung, Anpassung oder Übersetzung dieses Dokuments ohne vorherige schriftliche Genehmigung ist verboten, soweit sie nicht unter den Urheberrechtsgesetzen zulässig ist.

Warenzeichen/Marken

VISH4 ist eine Marke von VISH4 UG. Andere Warenzeichen/Marken- und Produktnamen sind eingetragene Warenzeichen/Marken oder Marken der jeweiligen Inhaber.

Rechtliche Hinweise

Die Informationen in diesem Dokument können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. VISH4 übernimmt keine Haftung für diese Dokumentation, auch nicht für implizite Händlergarantien oder die Eignung für einen bestimmten Zweck. VISH4 ist nicht haftbar für hierin enthaltene Fehler oder direkte oder indirekte, spezielle, beiläufige oder Folgeschäden in Verbindung mit der Bereitstellung, Leistung oder Verwendung dieses Materials.

Veröffentlichungsgeschichte

Das Datum der Veröffentlichung dieser Dokumentation und die Versionsnummer geben die aktuelle Version an. Das Datum der Veröffentlichung ändert sich, wenn eine neue Version veröffentlicht wird. Weitere Informationen hierzu erhalten Sie auf unserer Homepage www.vish4.com.

Bitte senden Sie Kommentare zu dieser Dokumentation entweder über unser [Kontaktformular](#), oder per [E-Mail](#) an unser technisches Team.

VISH4 Installationsanleitung

Dokumenteninformation

Kurzbeschreibung	Informationen zur Installation und Konfiguration des VISH4Joomla Mediaplayers
Autor	VISH4 UG (haftungsbeschränkt) Wettersteinstr. 7 D-86949 Windach Germany www.vish4.com technik@vish4.com
Version	3.0.4
Zuletzt bearbeitet	6.3.2011

Inhalt

1 Einführung.....	7
1.1 Produktübersicht.....	7
1.2 Funktionsweise.....	8
1.3 Neues in dieser Version.....	8
1.4 Download URL.....	8
1.5 Lizenzmodell.....	8
1.6 Weitere Dokumentation / Hilfe.....	8
2 Systemvoraussetzungen.....	9
2.1 Unterstützte Browser.....	9
2.2 Unterstützte Flash Player.....	9
2.3 Unterstützte Webserver.....	9
3 Joomla Installation.....	10
3.1 Modulinstallation.....	10
4 Problembehandlung.....	16
4.1 Aktuelle Version	16
4.2 Browser-Cache löschen	16
4.3 Webserver Log	16
4.4 VISH4 Debugging	16
4.5 XML prüfen.....	16
5 Integration in einen Joomla Beitrag.....	17
6 Lizenz.....	19
6.1 VISH4 Basic Lizenzschlüssel.....	19
6.2 VISH4 Pro Lizenzschlüssel.....	19
6.3 VISH4 Entwicklung im Pro Modus.....	19
7 Konfiguration / XML.....	20
7.1 Wertebereiche.....	20
7.2 Style – Dateien	20
7.3 Playlist-Dateien.....	21
7.4 Dynamisches XML.....	21
8 JavaScript.....	23
8.1 Beispiel.....	23
8.2 VISH4_Playlist.....	24
8.3 VISH4_Show.....	24
8.4 VISH4_Do.....	25
8.5 VISH4_BasePath.....	25
8.6 VISH4_Language.....	25
8.7 VISH4_ProxyEngine.....	26
8.8 VISH4_Param1.....	26
8.9 VISH4_Param2.....	26
8.10 VISH4_Param3.....	27
8.11 VISH4_Param4.....	27
9 Style XML-Sektionen.....	28
9.1 Standardsektionen.....	28
9.2 Add-On-Sektionen.....	28

9.3 Beispiel.....	28
10 XML-Tags.....	32
10.1 AniColor.....	32
10.2 AutoLoop.....	32
10.3 AutoNext.....	32
10.4 AutoPlay.....	32
10.5 BarColor.....	33
10.6 BgColor.....	33
10.7 ButtonBackLabel.....	33
10.8 ButtonPlayLabel.....	33
10.9 EditBgColor.....	34
10.10 Effect.....	34
10.11 Err1 / Err2 / Err3 / Err4.....	34
10.12 EventPeriod.....	35
10.13 EventScript.....	35
10.14 Forward.....	35
10.15 HeaderCloseLabel.....	35
10.16 HeaderSubmitLabel.....	36
10.17 HeaderTitleLabel.....	36
10.18 IconOffset.....	36
10.19 IconOffsetX.....	36
10.20 Image	37
10.21 ImageSize.....	37
10.22 IVWID.....	37
10.23 Label.....	37
10.24 LabelEmail.....	38
10.25 LabelError.....	38
10.26 LabelMessage.....	38
10.27 LabelName.....	38
10.28 Link.....	39
10.29 MouseOut.....	39
10.30 MouseOver.....	39
10.31 OnClick.....	39
10.32 OverBgColor.....	40
10.33 PanelBgColor.....	40
10.34 PanelBgImage.....	40
10.35 PanelFrame.....	40
10.36 PlaylistFormat.....	41
10.37 PosSize.....	41
10.38 PosSizeIcon.....	41
10.39 PosSizeIconAlt.....	41
10.40 PosSizeIconAltDown.....	42
10.41 PosSizeIconAltOver.....	42
10.42 PosSizeIconDown.....	42
10.43 PosSizeIconOver.....	43
10.44 RatingCountLabel.....	43
10.45 RatingDateLabel.....	43
10.46 RatingValueLabel.....	43
10.47 RollerDelay.....	44
10.48 ShowPlaylist.....	44

10.49	SliderBarBack.....	44
10.50	SliderBorder.....	44
10.51	SliderStyle.....	45
10.52	Source.....	45
10.53	SliderThumb.....	45
10.54	SplashLogo.....	45
10.55	TextStyle.....	45
10.56	TickerGap.....	46
10.57	TickerPrefixImage.....	46
10.58	TickerPrefixText.....	46
10.59	TickerPrefixWidth.....	46
10.60	TickerSpeed.....	46
10.61	ToolTip.....	47
10.62	TooltipBorder.....	47
10.63	TooltipForm.....	47
10.64	TooltipHook.....	47
10.65	Type.....	47
10.66	VideoScale.....	48
10.67	VolumeInit.....	48
10.68	VoteID.....	48
10.69	Wait.....	48
11	JS/Cuepoint-Aktionen.....	49
12	Add-Ons.....	51
12.1	AOshare.....	52
12.2	AOurl.....	53
12.3	AOlogo.....	54
12.4	AOticker.....	55
12.5	AOvoting.....	56
12.6	AOsend2friend.....	57
12.7	AOplist.....	58
12.8	AOjs.....	59
12.9	AOoverlay.....	60
12.10	AOinfo.....	61
12.11	AOclick.....	62
12.12	AOroller.....	63
12.13	AOrating.....	64
13	Callbacks.....	65
14	Events.....	66
14.1	Verfügbare Events.....	66
14.2	Übermittelte Informationen.....	69
14.3	Event-Handler-Script.....	70

1 Einführung

1.1 Produktübersicht

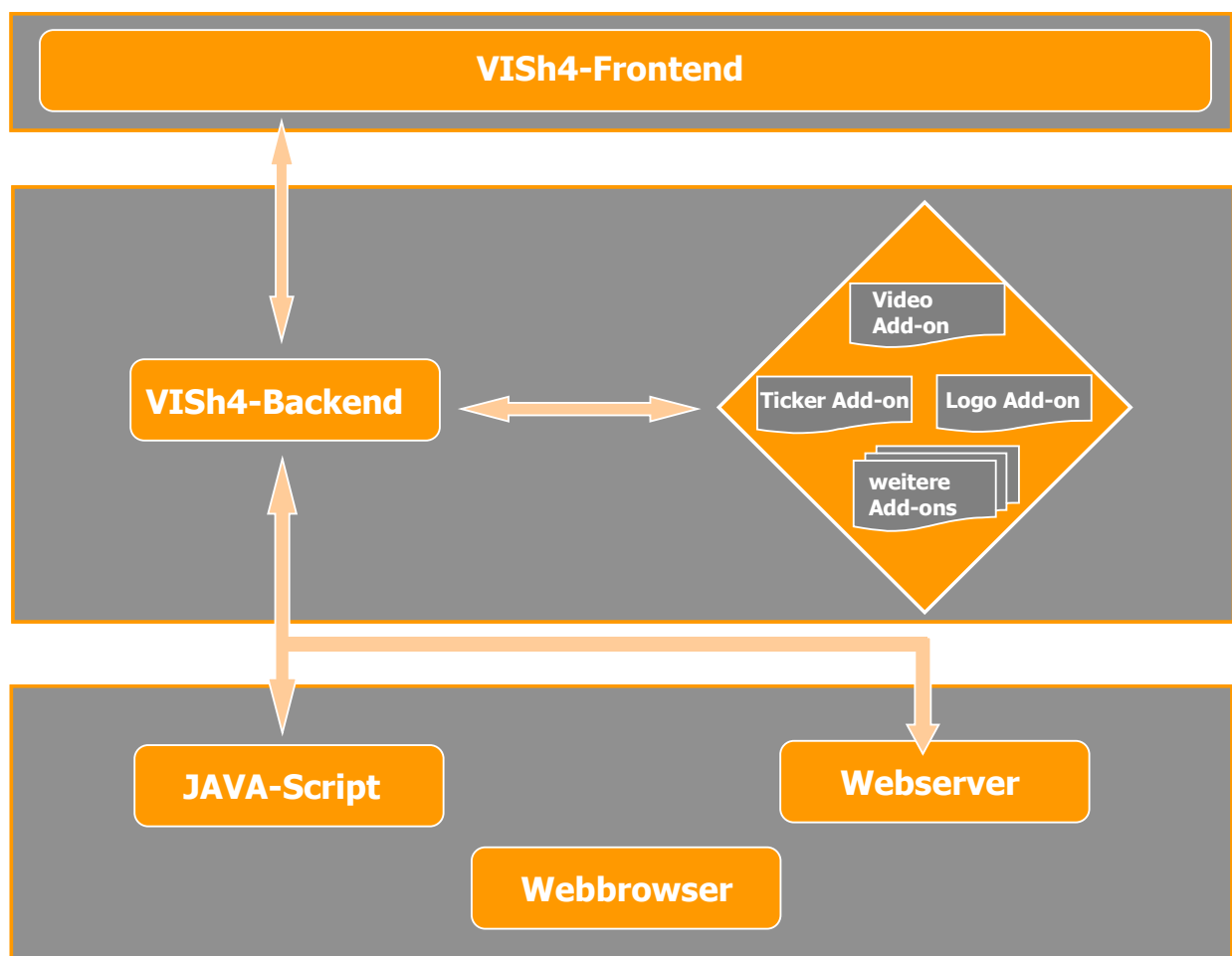
VISH4 ist ein interaktiver Webplayer, der standardmäßig neben dem Abspielen von konventionellen Videos und Audios viele interaktive Funktionen zur Verfügung stellt.

VISH4 ist verfügbar als kostenfreie Basic-, als leistungsstarke Pro-, oder „on Demand“ als offene und erweiterbare Enterprise-Version.

Zielsetzung von VISH4 ist es einen modularen, kundenspezifischen Webplayer zur Verfügung zu stellen, der einfach zu implementieren und einfach zu erweitern ist. Und dies ohne Zuhilfenahme der internen IT.

Die klar durchdachte Anwendungsarchitektur macht VISH4 zu einer hochgradig flexiblen und leicht erweiterbaren Applikation. Offene Schnittstellen auf Basis gängiger Standards lassen VISH4 in jede vorhandene Systemlandschaft integrieren.

Technisch handelt es sich dabei um eine Rich Internet Application (RIA) auf Basis des Flash Players von Adobe.



1.2 Funktionsweise

VISH4 ist eine Rich Interactive Applikation (RIA) die aus folgenden Bausteinen besteht:

- Kernel – wird beim Einbinden in die HTML Seite zuerst geladen
- Add-Ons – Zusatzfunktionen, z.B. AOlogo zum Einblenden von Logos

Funktionen aus Kernel oder Add-Ons können über Javascript oder über Cuepoints in XML Dateien angesprochen werden.

1.3 Neues in dieser Version

Im Download-Package finden Sie die Datei CHANGES.txt. Diese gibt Auskunft über Neuerungen oder Veränderungen in der aktuellen Version.

1.4 Download URL

VISH4 wird zu diesem Zeitpunkt als Download angeboten. Unter Umständen haben Sie das Paket aber auch als Teil eines anderen Softwarepaketes erhalten.

Die aktuellste Version können Sie unter <http://www.vish4.com> herunterladen oder von Ihrem Softwarelieferanten beziehen.

1.5 Lizenzmodell

Die Version zum Herunterladen ist mit einer **Basic Lizenz** versehen. Mit dieser Lizenz können Sie alle Funktionen nutzen, es bleibt jedoch ein Werbelogo eingeblendet.

Um dieses Paket zu einer **Pro Version** zu erweitern, müssen Sie lediglich einen gültigen Lizenzschlüssel erwerben und in die zentrale Konfigurationsdatei einpflegen.

Einen Lizenzschlüssel können Sie bei Ihrem Softwarelieferanten oder in unserem Shop unter <http://www.vish4.com> erwerben.

1.6 Weitere Dokumentation / Hilfe

Weitere Hilfe für die Installation finden Sie auch im VISH4-Portal (www.vish4.com) in den Tutorials unter dem Punkt Clips.

2 Systemvoraussetzungen

VISH4 besteht aus Dateien die über einen Webserver in den Browser geladen werden und dort im Flash Player ausgeführt werden.

2.1 Unterstützte Browser

VISH4 wurde in allen marktrelevanten Windows-Browsern wie Internet Explorer 6,7,8, Firefox 3+, Safari 4+ und Opera getestet.



Der Funktionsumfang der Linux-Versionen kann abweichen. Dadurch können sich Einschränkungen für VISH4 ergeben.

2.2 Unterstützte Flash Player

VISH4 setzt einen Adobe Flash Player mit Version 9.0.23 oder höher voraus.

2.3 Unterstützte Webserver

VISH4 stellt keine besonderen Anforderungen an den Webserver. Für bestimmte Funktionen wie z.B. das Versenden von Emails wird ein aktiver Webserver (mit PHP, Perl, etc) benötigt.



Der im Download-Package eingesetzte Webserver ist nur für die Demo zu benutzen. Er sollte keinesfalls in der Produktion eingesetzt werden!

3 Joomla Installation

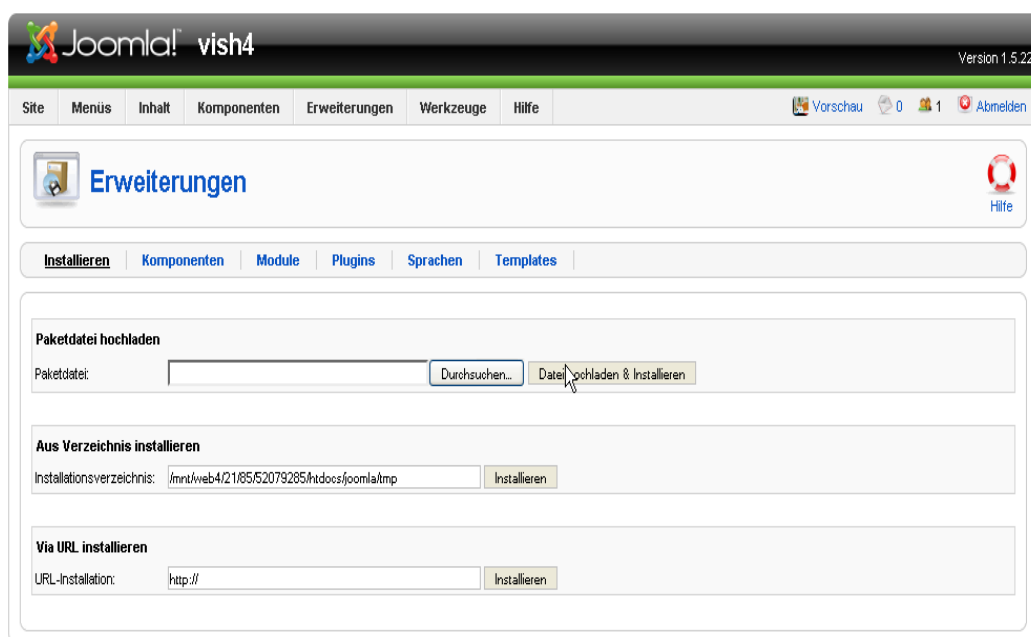
3.1 Modulinstallation

Nachdem Sie das File von unserem Webserver heruntergeladen haben, finden Sie auf Ihrer Festplatte die Datei **vish4player_v3.zip**. Darin enthalten sind der VISH4-Player in der Basic-Version.

1. Melden Sie sich auf Ihrem Joomla System als Administrator an.
2. Öffnen Sie über das Menü Erweiterungen-->Installieren/Deinstallieren die Erweiterungsseite

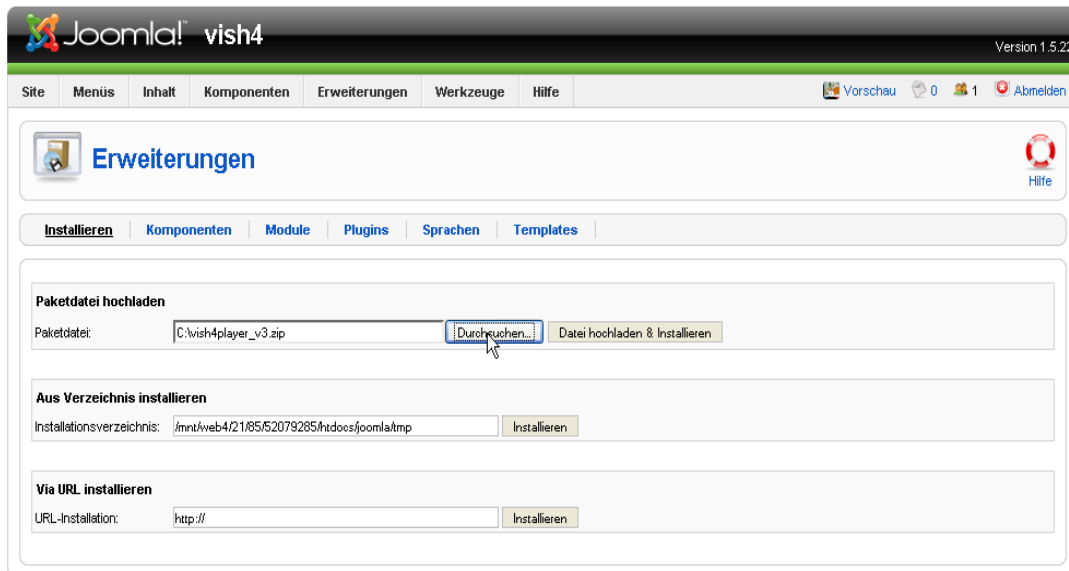


3. Anschließend sehen Sie die Erweiterungsseite



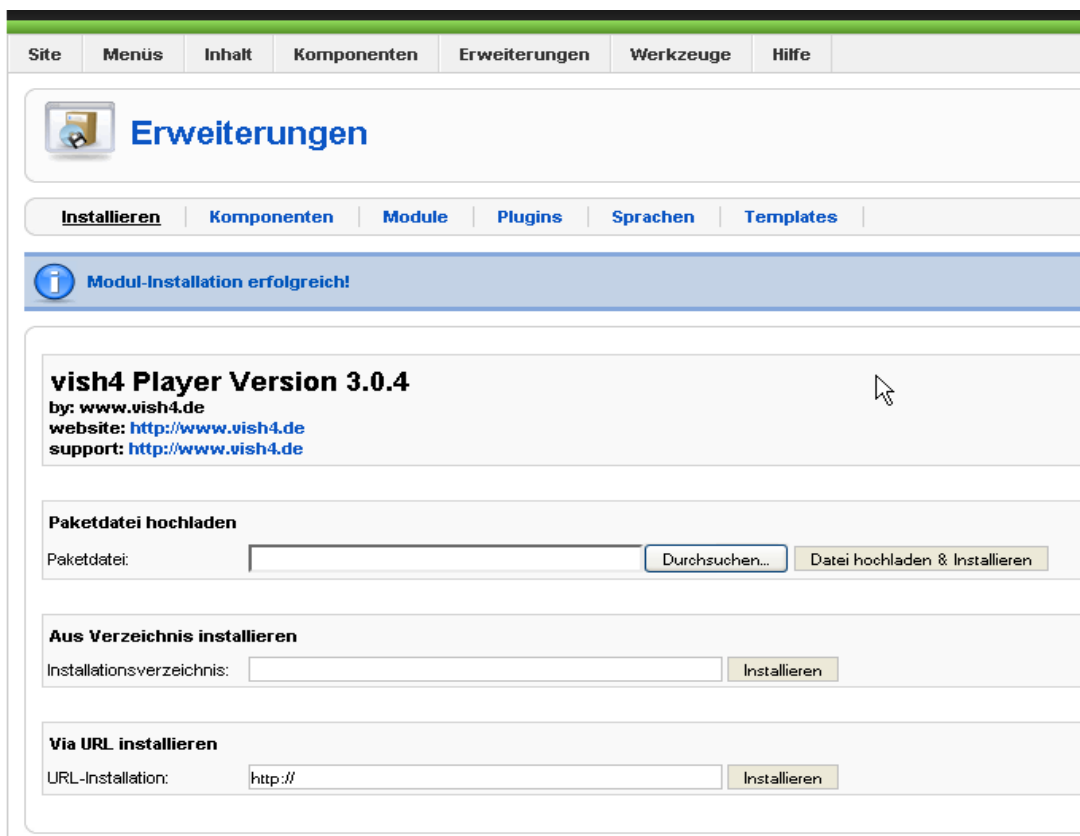
Joomla! ist freie, unter der GNU/GPL-Lizenz veröffentlichte Software.

4. Durch Anklicken des Buttons „Durchsuchen“ erhalten Sie ein Dialogfenster über das Sie Ihre Installationsdatei auswählen können.

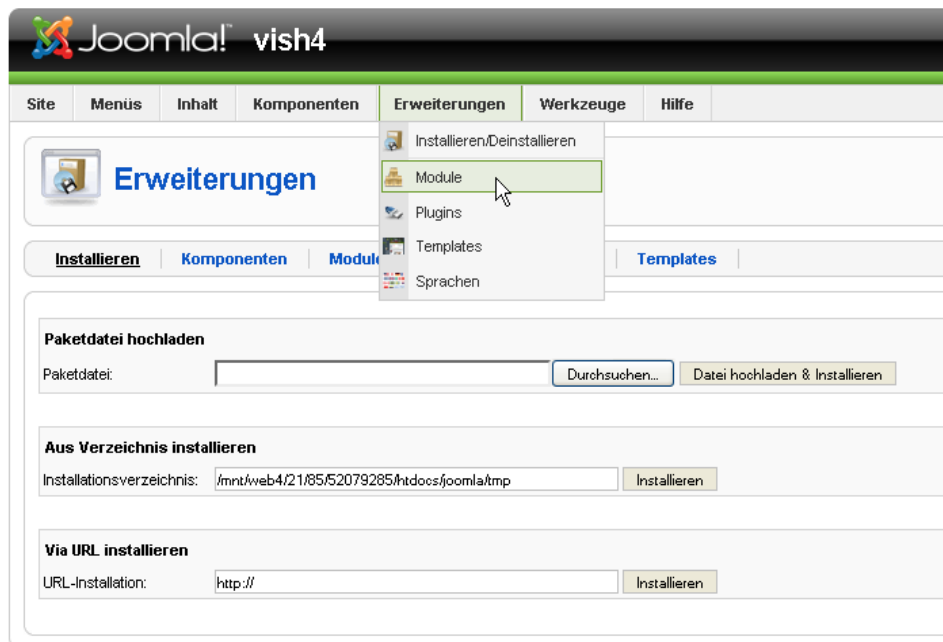


Joomla! ist freie, unter der GNU/GPL-Lizenz veröffentlichte Software.

5. Nach Auswahl der Installationsdatei klicken Sie bitte den Button „Datei hochladen & Installieren“ an. Die Datei wird anschließend hochgeladen und im Joomla System installiert. Dies kann je nach Webserver mehrere Minuten dauern.
6. Nach erfolgreicher Installation sollten Sie folgendes Bild sehen.

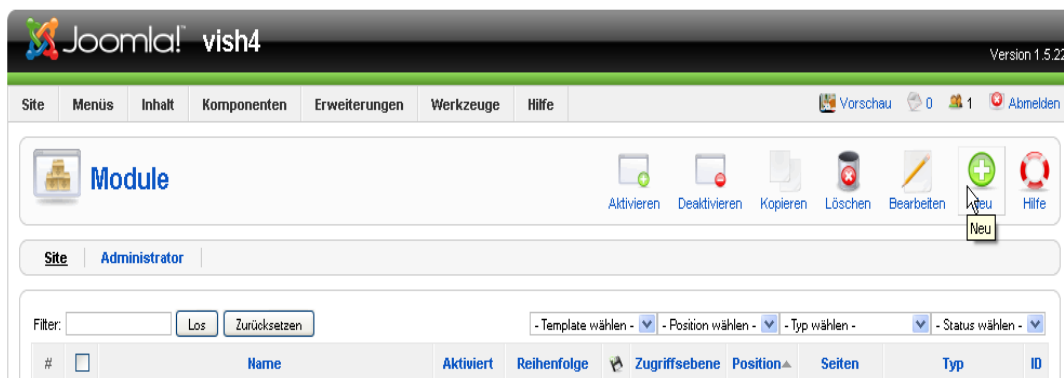


7. Nun gehen Sie bitte über das Menü Erweiterungen-->Module zur Modulseite

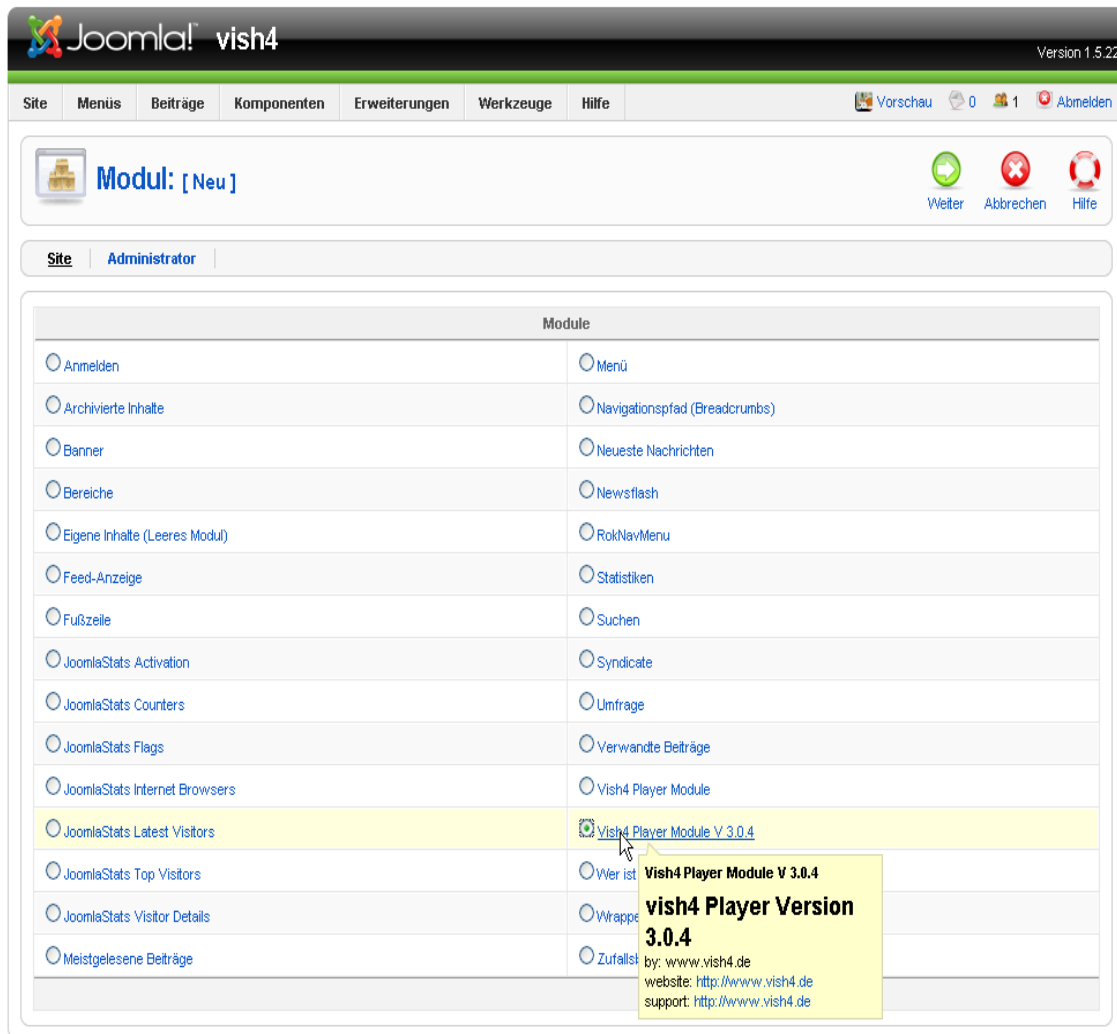


Joomla! ist freie, unter der [GNU/GPL-Lizenz](#) veröffentlichte Software.

8. Sie sehen folgendes Bild



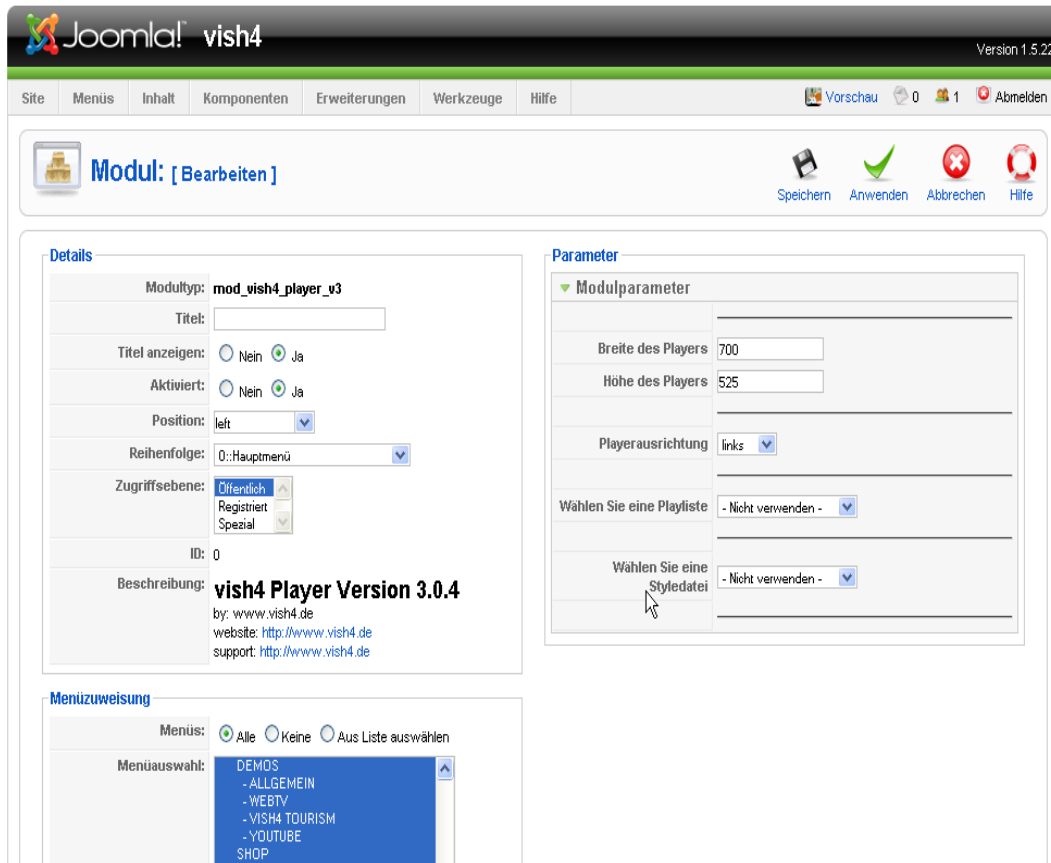
9. Jetzt erstellen Sie ein neues Joomla-Modul durch anklicken des grünen + Symbols mit der Beschriftung „Neu“. Sie erhalten eine neue Seite mit verschiedenen Auswahlmöglichkeiten. Sie wählen bitte das Modul „VISH4 Player Module 3.0.4“ durch anklicken des runden Buttons vor dem Modul aus.



The screenshot shows the Joomla! administrator interface for the 'vish4' extension, version 1.5.22. The user is logged in as 'Administrator'. The page title is 'Modul: [Neu]'. A list of modules is displayed, with 'Vish4 Player Module V 3.0.4' highlighted. A tooltip is visible over the selection button for this module, displaying the following information:

Vish4 Player Module V 3.0.4
vish4 Player Version 3.0.4
by: www.vish4.de
website: http://www.vish4.de
support: http://www.vish4.de

10. Nach erfolgter Auswahl, klicken Sie bitte auf den grünen Pfeilbutton „weiter“. Sie erhalten jetzt eine Seite mit verschiedenen Einstellmöglichkeiten des „VISH4 Players“.



11. Im Bereich Modul können Sie folgende Einstellungen vornehmen.

- | | | |
|--------------------------|---|--|
| Parameter Titel | : | Hier geben Sie einen Titel für das Modul ein. |
| Parameter Titel anzeigen | : | Auswahl ob der Titel des Moduls angezeigt werden soll |
| Parameter Aktiviert | : | Auswahl ob das Moduls angezeigt werden soll |
| Parameter Position | : | Auswahl der Modulposition.
Eine Übersicht über die Modulpositionen Ihres Templates erhalten Sie über folgenden Befehl:
http://www.ihrewebseite.de/index.php?tp=1 |
| Parameter Reihenfolge | : | Reihenfolge Auswahlmöglichkeit der Module |
| Parameter Zugriffsebene | : | Festlegung der Zugriffsebene |

12. Im Bereich Menüzuweisung kann das oder die Menüs eingestellt werden unter denen das Modul erscheinen soll.

13. Im Bereich Parameter können folgende Modulparameter eingestellt werden.

Parameter „Breites des Players“ : Breite des Players in Pixel

Parameter „Höhe des Players“ : Höhe des Players in Pixel

Parameter „Playerausrichtung“ : Ausrichtung des Players im Modul

Parameter „Wählen Sie eine Playliste“: Hier erfolgt die Auswahl der Playlisten
Sie finden den Ordner für die Playlisten unter folgendem Pfad auf Ihrem System:

`joomlasystem/modules/mod_vish4_player_v3/VISH4/playlist`

Parameter „Wählen Sie eine Styledatei“: Hier erfolgt die Auswahl der Styles
Sie finden den Ordner für die Styles unter folgendem Pfad auf Ihrem System

`joomlasystem//modules/mod_vish4_player_v3/VISH4/style`

14. Über den Button „Speichern“ oder „Anwenden“ wird Ihre aktuelle Konfiguration gespeichert

4 Problembehandlung

Insgesamt ist VISH4 und die darunter liegende Technologie als ziemlich gutmütig zu bezeichnen. Trotzdem kann es durch falsche Konfiguration vorkommen, dass ein Frontend nicht so aussieht wie es sollte oder ein Effekt nicht wie erwartet eintritt.

Hier finden Sie einige allgemeine Hinweise, die Ihnen bei diesen Problemen helfen werden. Weitere Hilfe finden Sie auch im VISH4-Portal (www.vish4.com).

4.1 Aktuelle Version

Haben Sie den Eindruck es handelt sich um einen internen Fehler des Players, so prüfen Sie, ob die von Ihnen verwendete Version einigermaßen aktuell ist. Unter Umständen ist es wirklich ein Fehler des Players und wurde bereits in einer neueren Version behoben. Sie können innerhalb eines Major-Releases jederzeit eine neue Version herunterladen und mit Ihrem Lizenzschlüssel freischalten.

4.2 Browser-Cache löschen

Manchmal ändern Sie etwas (XML, Logo, etc) auf dem Webserver und der VISH4 Player stellt es nicht wie erwartet dar. In diesem Fall löschen Sie den Browser-Cache bzw. die temporären Dateien des Browsers. So gehen Sie sicher, dass auch wirklich die Files aus dem Webserver benutzt werden.

4.3 Webserver Log

Haben Sie Probleme mit Buttons, Logos, etc so können Sie auch einen Blick in das Log Ihres Webserver werfen. Dort können Sie erkennen, ob und welche Grafiken der Player vom Webserver lädt. Unter Umständen kann es auch hier sinnvoll sein, den Browser-Cache vorher zu löschen.

4.4 VISH4 Debugging

Haben Sie den Eindruck, dass es sich um einen internen Fehler des Players handelt, können Sie diesen auch im Debug-Modus laufen lassen. Dies wird auch erforderlich, um zusammen mit dem Support der VISH4 UG Probleme analysieren zu können. Weitere Details zum Debugging finden Sie unten in der Sektion Javascript – VISH4_Debug.

4.5 XML prüfen

Prüfen Sie Ihre XML Dateien. Verwenden Sie keine führenden oder angehängten Leerzeichen, Tabulatoren, etc. innerhalb der Werte der XML Tags. In einigen Fällen ist dies unkritisch, in anderen nicht. Als Grundregel sollten Sie darauf verzichten. Achten Sie auch unbedingt auf die Groß-/Kleinschreibung.

5 Integration in einen Joomla Beitrag



In den nachfolgenden Beispielen wird angenommen, dass das Joomla Modul installiert wurde. Außerdem sollte das **Plugin Sourcerer** installiert sein.

Der VISH4-Player wird über das Plugin Sourcerer in Ihren Beitrag eingebunden.

Sourcerer kann über folgenden Link downgeloadet werden

<http://nonumber-sourcerer.googlecode.com/files/Sourcerer-v2.8.0.zip>

die aktuelle Version erhalten Sie immer unter

<http://www.nonumber.nl/extensions/sourcerer>

Beispielcode:

```
<div name="VISH4iDIVx1" id="VISH4iDIVx1" width="500" height="300">

{source}
<?php
JHTML::script('vish4.js', JURI::base(). 'modules/mod_vish4_player_v3/VISH4/');
?>
<br />&lt;script type="text/javascript"&gt;<br /><br /><br /><p><br />
VISH4_BasePath("VISH4iDIVx1", "http://www.vish4.de/joomla/modules/mod_vish4_playe
r_v3/VISH4");
VISH4_Playlist("VISH4iDIVx1", "wtv0002.xml");
VISH4_Show("VISH4iDIVx1", "r3_aoticker.xml");

</p><pre class="alt2">//--&gt;</pre>
&lt;/script&gt;<br />{/source}

</div>
```

1. Den Joomla Beitragseditor über den Button „show/hide“ in den html Modus umschalten
2. Den obigen Beispielcode einsetzen
3. Die Parameter des Anzeigecontainer anpassen
4. Als Anzeigecontainer wird ein <DIV> in die Webseite eingesetzt . Hier müssen (!) die Felder **ID, Name, Width** und **Height** gesetzt sein, diese sind **Pflichtfelder!** Name und ID müssen dabei den identischen Wert haben.
Die Werte für width und height **müssen ohne Einheit** (px oder %) sein.
5. Innerhalb dieses <DIV> wird der Tag ({source}) eingesetzt. Ab hier werden entsprechende Codes (php oder javascript) vom Sourcerer Plugin interpretiert. Vor Abschluss des Containers (</div) muss der Endtag {/source} stehen.
6. Folgende javascript-Funktionen müssen angepasst werden:

VISH4_BasePath Name des Anzeigecontainer und Ihrer URL parametrieren

VISH4_Playlist mit den Namen des Anzeigecontainer und Ihrer gewünschten Playlist parametrieren

VISH4_Show mit den Namen des Anzeigecontainer und Ihrer gewünschten Styledatei parametrieren

6 Lizenz

6.1 VISH4 Basic Lizenzschlüssel

Sobald Sie das Download-Package installiert haben, verfügen Sie über eine Basic-Lizenz. Damit sind alle Funktionen nutzbar, jedoch bleibt ein Werbelogo eingeblendet.

6.2 VISH4 Pro Lizenzschlüssel

Eine gültige Pro Lizenz bekommen Sie von Ihrem Softwarelieferanten oder im Online-Shop auf unserer Webseite. Diese Lizenz wird in Form einer XML Datei mit dem Namen **v4license.xml** ausgeliefert.

- Kopieren Sie diese Datei in das **VISH4 Verzeichnis** auf dem Webserver. Damit wird die dort befindliche Basic-Lizenz-Datei überschrieben.
- Laden Sie nun Ihre HTML-Seite neu. Die Beschränkungen der Basic-Version sind jetzt aufgehoben.



Die Lizenzdatei wird maschinell erstellt. Wenn Sie diese Datei mit einem Editor verändern, dann wird der Lizenzschlüssel zerstört! Im Falle eines defekten oder unpassenden Lizenzschlüssels erhalten Sie beim Start des Players ein Fehler-Popup. Sie können danach aber im Basic Modus weiterarbeiten. Generell ist es so, dass bei Lizenzproblemen in den Basic Modus zurück geschaltet wird.

6.3 VISH4 Entwicklung im Pro Modus

Wenn Sie Abläufe und Styles für VISH4 entwickeln können Sie dies in bestimmten Fällen auch im Pro-Modus tun ohne eine Pro-Lizenz zu haben. Unter folgenden Umständen läuft VISH4 noch im Pro-Modus:

- Webserver und Browser (mit VISH4) laufen auf derselben Maschine
- Webserver liegt im IP-Bereich 192.168.x.x

7 Konfiguration / XML

Der VISH4 Player lädt beim Starten Daten vom Webserver. Diese Daten bzw. Dateien liegen u.A. im XML-Format vor. Im Folgenden finden Sie die wichtigsten Dateien.



Verwenden Sie in den XML-Dateien keine führenden oder angehängten Leerzeichen, Tabulatoren, etc. innerhalb der Werte der XML Tags. In einigen Fällen ist dies unkritisch, in anderen jedoch nicht. Als Grundregel sollten Sie darauf verzichten.



Bei der Angabe von Pfaden verzichten Sie auf das Anhängen eines /.
„/foo/img“ ist korrekt, „foo/img/“ sollten Sie nicht verwenden.

7.1 Wertebereiche

Bezeichner	Beispiel	Beschreibung
Zeichenkette	en de FEsimple	Eine Kette aus alphanumerischen Zeichen.
Integer	0 1 117 -56	Ein ganze Zahl. Bei X- und Y-Positionen sind auch negative Werte erlaubt.
Colorcode	0xff0044 0x000000	Die Zeichen "0x" gefolgt von sechs Hexadezimalzeichen.
%	100% 17% -34%	Relative Angabe, üblicherweise zu Breite oder Höhe. Bei X- oder Y-Positionen sind auch negative Werte erlaubt.

7.2 Style – Dateien

Sie können das Aussehen (Farben, Schriften, etc.) des Players umfassend anpassen. Die Anpassungen werden durch XML Tags in einer XML-Datei im Style-Unterverzeichnis durchgeführt. Die Style Datei wird der Javascript-Funktion VISH4_Show als Parameter übergeben.

Eine Style-Datei enthält sowohl Eigenschaften des eigentlichen Players als auch für die Add-Ons. Für die Add-Ons gibt es keine eigenen Style Dateien. Die Eigenschaften für die Add-Ons werden in eigenen Sektionen zusammengefasst. In der Regel hat die Sektion den Namen des Add-Ons (z.B.: AOTicker). Sie können in einer Style Datei auch für ein Add-On mehrere Styles definieren und diese später per SetStyle Anweisung in Cuepoints oder per Javascript umschalten.

Alle Style-Dateien müssen im VISH4/style Verzeichnis bzw. einem Unterverzeichnis liegen.

7.3 Playlist-Dateien

Mit der Playlist definieren Sie, welche Videos in welcher Reihenfolge abgespielt werden. Außerdem werden dort die Cuepoints mit ihren Aktionen definiert. Playlistdateien finden sich unter VISH4/playlist.

Beispiel mit zwei Videos und Cuepoints :

```
<V4playlist>

  <Item>
    <AssetID>video1</AssetID>
    <Title>VISH4 Intro</Title>
    <Video>http://www.vish4.com/VISH4/asset/demopkg3/v4intro.nd.flv</Video>
    <Thumbnail>http://www.vish4.com/VISH4/demopkg3/v4intro.tn.png</Thumbnail>
    <Splash>http://www.vish4.com/VISH4/asset/demopkg3/v4intro.sp.png</Splash>
    <Description>Lorem ipsum dolor sit amet, ...</Description>
    <Keywords>VISH4 video corporate id</Keywords>
    <Cue TimeCode="00:00:03">Aologo.Show</Cue>
    <Cue TimeCode="00:00:08">Aologo.Hide</Cue>
    <Cue TimeCode="-00:00:01">Aoplist.Show</Cue>
  </Item>

  <Item>
    <AssetID>video2a</AssetID>
    <Title>The Chair (part I)</Title>
    <Video>http://www.vish4.com/VISH4/asset/demopkg3/chair1.nd.flv</Video>
    <Thumbnail>http://www.vish4.com/VISH4/demopkg3/chair1.tn.png</Thumbnail>
    <Splash>http://www.vish4.com/VISH4/asset/demopkg3/chair1.sp.png</Splash>
    <Description>Lorem ipsum dolor sit amet, ...</Description>
    <Keywords>Comics Cartoons Chair</Keywords>
    <Cue TimeCode="00:00:03">Aologo.Show</Cue>
    <Cue TimeCode="00:00:08">Aologo.Hide</Cue>
    <Cue TimeCode="-00:00:01">Aoplist.Show</Cue>
  </Item>

</V4playlist>
```

7.4 Dynamisches XML

Neben dem statischen Definieren der XML-Files für Style, Playlist und Asset könne die XML Daten auch aus Skripten heraus generiert werden. Das erleichtert die Integration in bestehende Kundensystem wie CRM, etc.

- Für Styles wird dabei das 'VISH4/proxy/Cbstyle...' Skript aufgerufen.
- Für Playlists wird dabei das 'VISH4/proxy/Cbplaylist...' Skript aufgerufen.

Beispiele finden sich im Download-Package.

Das dynamische Generieren vom XML wird durch das Weglassen der '.xml'-Endung erreicht. Der Name des Styles bzw. der Playlist wird an das entsprechende Skript als Parameter übergeben.

Beispiel:

```
<div name=VISH4iDIV id=VISH4iDIV width='800' height='470'>
  <script type="text/javascript">
    VISH4_Playlist("VISH4iDIV", "dyn_playlist");    // no '.xml' !
    VISH4_Show("VISH4iDIV", "dyn_style");          // no '.xml' !
  </script>
</div>
```

8 JavaScript

Über wenige Zeilen Javascript wird der Player in eine Webseite eingebunden. Außerdem können Sie dadurch auch Aktionen in den Skins / Frontends und den Add-Ons auslösen.

8.1 Beispiel

Hier sehen Sie ein vollständiges, allerdings stark gekürztes Beispiel einer Einbindung des VISH4-Players mit Javascript Aktionen und eingeschaltetem Debugging.

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript" src="../VISH4/vish4.js"></script>

<script type="text/javascript">
function LogoShow ()
{
  VISH4_Do("VISH4iDIV", 'A0logo.Show');
}

function LogoHide ()
{
  VISH4_Do("VISH4iDIV", 'A0logo.Hide');
}
</script>
</head>
<body>

<div name=VISH4iDIV id=VISH4iDIV width='860' height='450'>
<script type="text/javascript">
  VISH4_Debug("VISH4iDIV", "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ");
  VISH4_Playlist("VISH4iDIV", "d4_nocue.xml");
  VISH4_Show("VISH4iDIV", "d4sk_fesimple_deen.xml");
</script>
</div>

<input type=submit value='Show Logo' onclick="javascript:LogoShow();">
<input type=submit value='Hide Logo' onclick="javascript:LogoHide();">

</body>
</html>
```

8.2 VISH4_Playlist

Über diese Funktion wird dem Player mitgeteilt, welche Playlist zum Abspielen der Videos verwendet werden soll.

```
VISH4_Playlist (DivID, PlaylistFile);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
PlaylistFile	Zeichenkette	Name der Playlist-Datei. Diese wird im Playlist-Pfad VISH4/playlist gesucht.

8.3 VISH4_Show

Diese Funktion ist der zentrale Aufruf für die Integration in HTML-Seiten. Damit wird der VISH4 Player gestartet und der gewünschte Style konfiguriert.

Zuvor muss zwingend eine Playlist definiert worden sein.

Diese Funktion darf nur einmalig pro DIV aufgerufen werden.

```
VISH4_Show (DivID, StyleFile);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des Containers, in den der Player gesetzt wird.
StyleFile	Zeichenkette	Datei zur Definition des Frontends und dessen Aussehen wie Hintergrundfarbe, Icons. Diese wird im Pfad VISH4/style erwartet.

8.4 VISH4_Do

Hiermit können auch nach dem Start des Players Aktionen innerhalb des Players oder der Add-Ons ausgelöst werden. Man kann damit z.B. den Player stoppen oder die Playlist anzeigen.

```
VISH4_Do (DivID, Command);
```

Parameter	Beispiel	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des Containers, in den der Player gesetzt wird.
Command	Zeichenkette	Aktion mit Argument

8.5 VISH4_BasePath

Über diese Funktion kann dem Player ein fester Basispfad mitgegeben werden. Normalerweise berechnet der Player den Basispfad im Javascript Anteil selbst. In hochdynamischen Systemen kann dies u.U. fehlschlagen.

```
VISH4_Playlist (DivID, PlaylistFile);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
BasePath	Zeichenkette	Pfad zum VISH4 Basisverzeichnis (z.B.: /foo/VISH4)

8.6 VISH4_Language

Über diese Funktion kann dem Player eine Spracheinstellung mitgegeben werden. Diese wird an Backend-Skripte durchgereicht.

```
VISH4_Language (DivID, Language);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
Language	Zeichenkette	Sprache z.B. 'en' oder auch 'ENGLISH'

8.7 VISH4_ProxyEngine

Über diese Funktion kann die Scriptspache für die Backend-Verarbeitung eingestellt werden. Der Default ist '.php'. Die Skripte liegen im 'VISH4/proxy' Verzeichnis.

```
VISH4_Language (DivID, ProxyEngine);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
ProxyEngine	Zeichenkette	Dateiendung der Skripte auf dem Server z.B. '.php' oder '.pl'

8.8 VISH4_Param1

Über diese Funktion kann dem Player ein Parameter mitgegeben werden. Dieser Parameter (z.B.: einen Kundennummer) wird bei allen Anfragen an den Server mitgeschickt

```
VISH4_Param1 (DivID, Param);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
Param	Zeichenkette	Beliebig

8.9 VISH4_Param2

Über diese Funktion kann dem Player ein Parameter mitgegeben werden. Dieser Parameter (z.B.: einen Kundennummer) wird bei allen Anfragen an den Server mitgeschickt

```
VISH4_Param1 (DivID, Param);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
Param	Zeichenkette	Beliebig

8.10 VISH4_Param3

Über diese Funktion kann dem Player ein Parameter mitgegeben werden. Dieser Parameter (z.B.: einen Kundennummer) wird bei allen Anfragen an den Server mitgeschickt

```
VISH4_Param1 (DivID, Param);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
Param	Zeichenkette	Beliebig

8.11 VISH4_Param4

Über diese Funktion kann dem Player ein Parameter mitgegeben werden. Dieser Parameter (z.B.: einen Kundennummer) wird bei allen Anfragen an den Server mitgeschickt

```
VISH4_Param1 (DivID, Param);
```

Parameter	Wert	Bedeutung
DivID	Zeichenkette	Angabe des DIV-Containers, in den der Player gesetzt wird.
Param	Zeichenkette	Beliebig

9 Style XML-Sektionen

9.1 Standardsektionen

Name	Beschreibung
V4style	Enthält die globale Defaultwerte.
ControlDefault	Enthält Defaultwerte für alle ControlItems.
MenuDefault	Enthält Defaultwerte für alle Menüeinträge.
Add-OnDefault	Enthält Defaultwerte für alle Add-Ons.
Panel	Definiert die einzelnen Control- oder Menüpanels.
ControlItem	Definiert einzelne Controls wie Knöpfe (Play, Pause) oder Labels.
MenuItem	Definiert Menüeinträge.
Loader	Definiert das Ladeverhalten des Players.

9.2 Add-On-Sektionen

Jedes Add-On kann einen oder mehrere Sektionen haben. Mit SetStyle kann man zwischen den einzelnen Sektionen umschalten.

9.3 Beispiel

```
<V4style>
  <Language>de</Language>

  <VolumeInit>40</VolumeInit>

  <PanelBgColor>1.0, 0x3C3C3C, 0</PanelBgColor>

  <TextStyle>Tahoma, 12, 0xF0FFF0, normal left</TextStyle>
  <OverStyle>Tahoma, 12, 0xFF0000, bold</OverStyle>
  <HeaderStyle>Tahoma, 13, 0x505050, bold</HeaderStyle>
  <HeaderOverStyle>Tahoma, 13, 0xff0000, bold</HeaderOverStyle>
  <ErrorStyle>Tahoma, 12, 0xff0000, normal</ErrorStyle>
```

```

<HeaderCloseLabel>[ X ]</HeaderCloseLabel>

<Loader>
  <SplashLogo>r3_common/splash.png</SplashLogo>
  <BgColor>0x3C3C3C</BgColor>
  <AniColor>0x0000ff</AniColor>
  <Wait>3000, true</Wait>
  <TextStyle>Verdana, 12, 0xf7b200, bold</TextStyle>
</Loader>

<!-- ===== -->
<ControlDefault>
</ControlDefault>

<!-- ===== -->
<Panel id="navbar1">
  <PosSize>-153, -86, -1, -1</PosSize>
  <Effect>static,,,,</Effect>
  <PanelBgColor>0, 0xffffffff 0xffffffff, 0</PanelBgColor>
  <PanelFrame>0, 1, 0xffffffff, 0</PanelFrame>
</Panel>

<ControlItem on="navbar1">
  <Type>skipprev</Type>
  <PosSizeIcon>5,-38,,, r3_common/or_skipnext.png, 1.0</PosSizeIcon>
  <PosSizeIconOver>,,,, r3_common/or_skipnexto.png, 1.0</PosSizeIconOver>
  <PosSizeIconDown>1,1,,, r3_common/or_skipnexto.png, 1.0</PosSizeIconDown>
</ControlItem>

<ControlItem on="navbar1">
  <Type>playpause</Type>
  <PosSizeIcon>42,-39,,, r3_common/or_play.png, 1.0</PosSizeIcon>
  <PosSizeIconOver>,,,, r3_common/or_playo.png, 1.0</PosSizeIconOver>
  <PosSizeIconDown>1,1,,, r3_common/or_playo.png, 1.0</PosSizeIconDown>
  <PosSizeIconAlt>,,,, r3_common/or_pause.png, 1.0</PosSizeIconAlt>
  <PosSizeIconAltOver>,,,, r3_common/or_pauseo.png, 1.0</PosSizeIconAltOver>
  <PosSizeIconAltDown>1,1,,, r3_common/or_pauseo.png, 1.0</PosSizeIconAlt-
Down>
</ControlItem>

<ControlItem on="navbar1">
  <Type>skipnext</Type>
  <PosSizeIcon>79,-38,,, r3_common/or_skipprev.png, 1.0</PosSizeIcon>
  <PosSizeIconOver>,,,, r3_common/or_skipprevo.png, 1.0</PosSizeIconOver>
  <PosSizeIconDown>1,1,,, r3_common/or_skipprev.png, 1.0</PosSizeIconDown>
</ControlItem>

<ControlItem on="navbar1">
  <Type>fullscreen</Type>
  <PosSizeIcon>116,-38,,, r3_common/or_screenfull.png, 1.0</PosSizeIcon>
  <PosSizeIconOver>,,,, r3_common/or_screenfullo.png, 1.0</PosSizeIconOver>
  <PosSizeIconDown>1,1,,, r3_common/or_screenfullo.png, 1.0</PosSizeIconDown>
  <PosSizeIconAlt>,,,, r3_common/or_screenfull.png, 1.0</PosSizeIconAlt>
  <PosSizeIconAltOver>,,,, r3_common/or_screenfullo.png, 1.0</PosSizeIcon-
AltOver>
  <PosSizeIconAltDown>1,1,,, r3_common/or_screenfullo.png, 1.0</PosSizeIcon-
AltDown>
</ControlItem>

```

```

<ControlItem on="navbar1">
  <Type>trackbar</Type>
  <PosSize>5, -59, -5, -49</PosSize>
  <SliderStyle>slider, right, 10</SliderStyle>
  <SliderBarBack>0xa0a0a0 0xc0c0c0, 1.0</SliderBarBack>
  <SliderBarProg>0xff0000 0xffff00, 1.0</SliderBarProg>
  <SliderBorder>1, 0x00ff00, 10</SliderBorder>
</ControlItem>

<ControlItem on="navbar1">
  <Type>label</Type>
  <PosSize>5, -79, -5, -64</PosSize>
  <Label>$TCL | $DUL</Label>
  <TextStyle>Verdana, 12, 0xffffffff, normal center</TextStyle>
</ControlItem>

<!-- ===== -->
<MenuDefault>
  <MouseOver>1.0</MouseOver>
  <MouseOut>0.9</MouseOut>
</MenuDefault>

<!-- ===== -->
<Panel id="menuright">
  <PosSize>-153, 0, -1, -89</PosSize>
  <Effect>static,,,,</Effect>
  <PanelBgColor>0, 0xffffffff 0xffffffff, 0</PanelBgColor>
  <PanelFrame>3, 1, 0xffffffff, 0</PanelFrame>
</Panel>

<!-- ===== -->
<Panel id="video">
  <PosSize>103, 0, -155, -0</PosSize>
  <VideoScale>proportional</VideoScale>
  <OnClick>playpause</OnClick>
</Panel>

<!-- ===== -->
<AOinfo>
  <PosSize>-150, 0, -0, -150</PosSize>
  <Effect>static,,,,</Effect>
  <Source>asset</Source>
  <PanelBgColor>0, 0xffffffff 0xffffffff, 0</PanelBgColor>
  <ImageSize>32</ImageSize>
</AOinfo>

<AOplist>
  <PlaylistFormat>imagevertical</PlaylistFormat>
  <TextStyle>Tahoma, 10, 0xffffffff, normal center</TextStyle>
  <PanelBgColor>0, 0xffffffff 0xffffffff, 0</PanelBgColor>
  <PosSize>0, 0, 100, -1</PosSize>
  <Effect>static,,,,</Effect>
  <PanelBgColor>0, 0xffffffff 0xffffffff, 0</PanelBgColor>
  <PanelFrame>5, 1, 0xffffffff, 0</PanelFrame>
</AOplist>

<AOlogo>

```

```
<PosSize>-260,10,,</PosSize>  
<Effect>static,,,,</Effect>  
<Image>r3_demo/v4logo.png</Image>  
<Link>http://www.vish4.com</Link>  
</A0logo>  
</V4style>
```

10 XML-Tags

10.1 AniColor

Beschreibung	Definiert die Farbe der Fortschrittsanzeige des Laders
Typ	ColorCode
Beispiel	<code><AniColor>0xff0000</AniColor></code>
Default	0xff0000

10.2 AutoLoop

Beschreibung	Definiert ob nach dem Abspielen des letzten Videos der Playlist wieder zum ersten Video gesprungen wird
Typ	Boolean (true false)
Beispiel	<code><AutoLoop>>false</AutoLoop></code>
Default	true

10.3 AutoNext

Beschreibung	Definiert ob nach dem Abspielen eines Videos der Playlist automatisch das nächste abgespielt wird
Typ	Boolean (true false)
Beispiel	<code><AutoNext>>false</AutoNext></code>
Default	true

10.4 AutoPlay

Beschreibung	Definiert ob nach dem Laden der Playlist automatisch mit dem Abspielen des ersten Videos begonnen wird
Typ	Boolean (true false)
Beispiel	<code><AutoPlay>>false</AutoPlay></code>
Default	true

10.5 BarColor

Beschreibung	Farbcode des Balkens bei den Ergebnissen eines Votings
Typ	ColorCode
Beispiel	<BarColor>0x00ff00</Barcolor>
Default	0xff0000

10.6 BgColor

Beschreibung	Hintergrundfarbcode des Loaders
Typ	ColorCode
Beispiel	<BgColor>0x0000ff</Bgcolor>
Default	0xff0000

10.7 ButtonBackLabel

Beschreibung	Label für den „Zurück“-Button in einigen Dialogen
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<ButonBackLabel>Return</ButonBackLabel>
Default	

10.8 ButtonPlayLabel

Beschreibung	Label für den „Play“-Button in einigen Dialogen
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<ButonPlayLabel>Abspielen</ButonPlayLabel>
Default	

10.9 EditBgColor

Beschreibung	Hintergrundfarbcode der Eingabefelder in Dialogen
Typ	ColorCode
Beispiel	<EditBgColor>0xc0c0c0</EditBgcolor>
Default	0xffffffff

10.10 Effect

Beschreibung	Effekt und Parameter zum Ein- und Ausblenden von Dialogen. Eine Kommaseparierte Liste enthält: Modus – leer (default), static (immer sichtbar), onmouse Einblendeffekt – Funktion und Richtung (bouncelleft, regularup, etc.) Ausblendeffekt - Funktion und Richtung (bouncelleft, regularup, etc.) Timeout – Sekunden nach denen der Dialog automatisch ausgeblendet wird Stopping – Video wird beim Einblenden angehalten
Typ	Tupel
Beispiel	<Effect> , bouncelleft , regularright, 8 , true</Effect>
Default	

10.11 Err1 / Err2 / Err3 / Err4

Beschreibung	Meldungen die beim AOSend2friend Add-On bei Fehlern eingeblendet werden
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<Err1>Name ist ein Pflichtfeld</Err1>
Default	

10.12 EventPeriod

Beschreibung	Dauer in Sekunden die beim Erscheinen eines Videos Events an den Server gesendet werden. Notwendig um die Verweildauer des Users zuverlässig bestimmen zu können.
Typ	Integer
Beispiel	<EventPeriod>10</EventPeriod>
Default	0

10.13 EventScript

Beschreibung	Server Skript (im VISH4/lib Verzeichnis) welches die Events des Players entgegen nimmt.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<EventScript>CBevent.php</EventScript>
Default	

10.14 Forward

Beschreibung	Add-Ons wie AOshare benötigen die URL der aktuellen Seite um diese z.B. in Facebook, etc eintragen zu können. Hiermit kann bestimmt werden ob die aktuell Seite (page) oder die Parentseite (parent) weitergegeben wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<Forward>parent</Forward>
Default	page

10.15 HeaderCloseLabel

Beschreibung	Manche Dialoge benötigen einen Knopf zum Schließen. Hiermit kann man die Beschriftung des Knopfes bestimmen.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<HeaderCloseLabel>Close</LabelCloseLabel>
Default	

10.16 HeaderSubmitLabel

Beschreibung	Manche Dialoge benötigen einen Knopf zum Absenden eines Formulars. Hiermit kann man die Beschriftung des Knopfes bestimmen.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><HeaderSubmitLabel>Absenden</HeaderSubmitLabel></code>
Default	

10.17 HeaderTitleLabel

Beschreibung	Die meisten Dialoge haben eine Titelfeld. Hiermit kann man die Beschriftung bestimmen.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><HeaderTitleLabel>Video an einen Freund senden</HeaderTitleLabel></code>
Default	

10.18 IconOffset

Beschreibung	Hiermit kann man in Add-Ons die Abstände von Icons bestimmen.
Typ	Integer
Beispiel	<code><IconOffset>50</IconOffset></code>
Default	32

10.19 IconOffsetX

Beschreibung	Hiermit kann man in Add-Ons die X-Abstände von Icons bestimmen.
Typ	Integer
Beispiel	<code><IconOffsetX>64</IconOffsetX></code>
Default	32

10.20 Image

Beschreibung	Pfad eines Bildes zum Einbinden in Add-Ons.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><Image>r3_demo/bgicon.png</Image></code>
Default	

10.21 ImageSize

Beschreibung	Gibt die X- und Y-Größe eines Bildes in Pixel an.
Typ	Integer
Beispiel	<code><ImageSize>40</ImageSize></code>
Default	

10.22 IVWID

Beschreibung	Definiert die Kunde-ID bei IVW zum Sammeln von Userfeedback.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><IVWID>infodemo</IVWID></code>
Default	

10.23 Label

Beschreibung	Definiert ein Label in einem Menü
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><Label>Schließen</Label></code>
Default	

10.24 LabelEmail

Beschreibung	Das Label für die Email-Adresse bei Send2friend.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<LabelEmail>E-mail</LabelEmail>
Default	

10.25 LabelError

Beschreibung	Das Label für einen Fehler bzw. Start bei Send2friend.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<LabelError>Separate multiple emails with ,</LabelError>
Default	

10.26 LabelMessage

Beschreibung	Das Label für die Nachricht bei Send2friend.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<LabelMessage>Nachricht</LabelMessage>
Default	

10.27 LabelName

Beschreibung	Das Label für den Namen bei Send2friend.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<LabelName>Name</LabelName>
Default	

10.28 Link

Beschreibung	URL die in verschiedenen Add-Ons bei Benutzeraktionen aufgerufen wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><Link>http://www.vish4.com</Link></code>
Default	

10.29 MouseOut

Beschreibung	Transparenzwert den ein Button oder Menü beim Verlassen des Mauszeigers annimmt.
Typ	Float
Beispiel	<code><MouseOut>0.8</MouseOut></code>
Default	0.8

10.30 MouseOver

Beschreibung	Transparenzwert den ein Button oder Menü beim Betreten des Mauszeigers annimmt.
Typ	Float
Beispiel	<code><MouseOver>1.0</MouseOver></code>
Default	1.0

10.31 OnClick

Beschreibung	Aktion die ein Player beim Klicken in den Videobereich ausführt. Augenblicklich wird nur "playpause" unterstützt.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><OnClick>playpause</OnClick></code>
Default	playpause

10.32 OverBgColor

Beschreibung	Hintergrundfarbe die ein Menüeintrag beim Markieren einnimmt
Typ	Colorcode
Beispiel	<OverBgColor>Name ist ein Pflichtfeld</OverBgColor>
Default	

10.33 PanelBgColor

Beschreibung	Tupel das die Hintergrundfarbe eines Panels oder Add-Ons definiert. Es besteht aus 3 Feldern: Transparenz, Liste von Colorcodes, Verlaufsrichtung
Typ	Tupel
Beispiel	<PanelBgColor>1, 0xffff00 0xff0000, 90</PanelBgColor>
Default	

10.34 PanelBgImage

Beschreibung	Tupel Hintergrundbild für Panels oder Add-Ons, bestehend aus Transparenz und Bilddatei
Typ	Tupel
Beispiel	<PanelBgImage>0.7, r3_common/bgplist1.png</PanelBgImage>
Default	

10.35 PanelFrame

Beschreibung	Tupel zur Definition des Rahmens eines Panels oder Add-Ons. Es besteht aus Innerem Padding, Rahmendicke, Rahmenfarbe und Rahmenradius.
Typ	Tupel
Beispiel	<PanelFrame>5, 0, 0xffffffff, 7</PanelFrame>
Default	

10.36 PlaylistFormat

Beschreibung	Definiert die Anzeige des Playlist Add-Ons. Es gibt : imagehorizontal, imagevertical, details, textvertical.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<PlaylistFormat>imagehorizontal</PlaylistFormat>
Default	

10.37 PosSize

Beschreibung	Tupel definiert die Abmessungen eines graphischen Objektes. Es besteht aus : left, top, right, bottom. Werte sind in Pixel oder Prozent. Negative Werte bedeuten, dass der rechte bzw. untere Rand als 0 benutzt werden.
Typ	Tupel
Beispiel	<PosSize>-130, -200, -8, -35</PosSize>
Default	

10.38 PosSizeIcon

Beschreibung	Tupel welches ein Control definiert. Es besteht aus : left, top, right, bottom, Imagedatei, Transparenz. right und bottom sind optional.
Typ	Tupel
Beispiel	<PosSizeIcon>-97,3,,, cstandardgrey/screenfull.png, 1.0</PosSizeIcon>
Default	

10.39 PosSizeIconAlt

Beschreibung	Tupel welches ein Control mit Alternativfunktion (z.B. Play/Pause) definiert. Es besteht aus : left, top, right, bottom, Imagedatei, Transparenz. right und bottom sind optional. Die Koordinaten beziehen sich auf das PosSizeIcon.
Typ	Tupel
Beispiel	PosSizeIconAlt>,,,, cstandardgrey/screennorm.png, 1.0</PosSizeIconAlt>
Default	

10.40 PosSizeIconAltDown

Beschreibung	Tupel welches ein Control mit Alternativfunktion (z.B. Play/Pause) definiert beim Klicken mit der Maus. Es besteht aus : left, top, right, bottom, Imagedatei, Transparenz. right und bottom sind optional. Die Koordinaten beziehen sich auf das PosSizeIcon.
Typ	Tupel
Beispiel	<PosSizeIconAltDown>1,1,,, cstandardgrey/screenorm.png, 1.0</PosSizeIconAltDown>
Default	

10.41 PosSizeIconAltOver

Beschreibung	Tupel welches ein Control mit Alternativfunktion (z.B. Play/Pause) definiert beim Überfahren mit der Maus. Es besteht aus : left, top, right, bottom, Imagedatei, Transparenz. right und bottom sind optional. Die Koordinaten beziehen sich auf das PosSizeIcon.
Typ	Tupel
Beispiel	<PosSizeIconAltOver>1,1,,, cstandardgrey/screenorm.png, 1.0</PosSizeIconAltOver>
Default	

10.42 PosSizeIconDown

Beschreibung	Tupel welches ein Control definiert beim Klicken mit der Maus. Es besteht aus : left, top, right, bottom, Imagedatei, Transparenz. right und bottom sind optional. Die Koordinaten beziehen sich auf das PosSizeIcon.
Typ	Tupel
Beispiel	<PosSizeIconDown>1,1,,, cstandardgrey/screenfull.png, 1.0</PosSizeIconDown>
Default	

10.43 PosSizeIconOver

Beschreibung	Tupel welches ein Control definiert beim Überfahren mit der Maus. Es besteht aus : left, top, right, bottom, Imagedatei, Transparenz. right und bottom sind optional. Die Koordinaten beziehen sich auf das PosSizeIcon.
Typ	Tupel
Beispiel	<PosSizeIconOver>,,,, cstandardgrey/screenfull.png, 1.0</PosSizeIconOver>
Default	

10.44 RatingCountLabel

Beschreibung	Label das beim Rating Add-On zur Anzeige der Anzahl verwendet wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<RatingCountLabel># of ratings : \$RCN</RatingCountLabel>
Default	

10.45 RatingDateLabel

Beschreibung	Label das beim Rating Add-On zur Anzeige des Datums verwendet wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<RatingDateLabel>last on \$RDA</RatingDateLabel>
Default	

10.46 RatingValueLabel

Beschreibung	Label das beim Rating Add-On zur Anzeige des Wertes verwendet wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<RatingValueLabel>current \$RVA</RatingValueLabel>
Default	

10.47 RollerDelay

Beschreibung	Anzahl Sekunden die AOroller zum Umschalten auf einen neue Ebene wartet.
Typ	Integer
Beispiel	<code><RollerDelay>5</RollerDelay></code>
Default	

10.48 ShowPlaylist

Beschreibung	Definiert ob AOsend2friend die akt. Playlist angezeigt wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><ShowPlaylist>>true</ShowPlaylist></code>
Default	

10.49 SliderBarBack

Beschreibung	Tupel welches den Farbverlauf des Hintergrundes beim Verlaufbalken definiert, bestehend aus: Farbe1, Farbe2, Transparenz.
Typ	Tupel
Beispiel	<code><SliderBarBack>0xf0f0f0 0xa0a0a0, 1.0</SliderBarBack></code>
Default	

10.50 SliderBorder

Beschreibung	Definiert beim Verlaufbalken den Rand, bestehend aus Randdicke, Farbe und Radius.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><SliderBorder>2, 0x000000, 7</SliderBorder></code>
Default	

10.51 SliderStyle

Beschreibung	Definiert Art, Richtung und Breite des Verlaufsbalkens. Für Art ist definiert : slider, bar, triangle. Für Richtung gibt es right und up.
Typ	Tupel
Beispiel	<SliderStyle>slider, right, 8</SliderStyle>
Default	

10.52 Source

Beschreibung	Definiert die Quell-URL bei verschiedenen Add-Ons.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<Source>r3_demo/aoinfo_static.html</Source>
Default	

10.53 SliderThumb

Beschreibung	Definiert die Grafik für den Controlknopf des Verlaufsbalkens.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<SliderThumb>cweborange/knobvolume.png</SliderThumb>
Default	

10.54 SplashLogo

Beschreibung	Grafik die beim Laden des Players angezeigt wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<SplashLogo>cmagicblack/splash.png</SplashLogo>
Default	

10.55 TextStyle

Beschreibung	Tupel welches die Normalschrift definiert. Besteht aus : Fontname, Größe, Farbe, Attribute
Typ	Tupel
Beispiel	<TextStyle>Verdana, 14, 0x00ff00, center bold</TextStyle>
Default	

10.56 TickerGap

Beschreibung	Definiert beim Ticker Add-On die Separatoren.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<TickerGap> +++ </TickerGap>
Default	

10.57 TickerPrefixImage

Beschreibung	Meldungen die beim AOSend2friend Add-On bei Fehlern eingeblendet werden
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<Err1>Name ist ein Pflichtfeld</Err1>
Default	

10.58 TickerPrefixText

Beschreibung	Definiert beim Ticker Add-On die Grafik die am linken Rand eingeblendet wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<TickerPrefixImage>txmas2/ticker.png</TickerPrefixImage>
Default	

10.59 TickerPrefixWidth

Beschreibung	Definiert beim Ticker Add-On den linken Rand des Laufbandes.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<TickerPrefixWidth>83</TickerPrefixWidth>
Default	

10.60 TickerSpeed

Beschreibung	Definiert beim Ticker Add-On die Laufbandgeschwindigkeit.
Typ	Integer
Beispiel	<TickerSpeed>5</TickerSpeed>
Default	

10.61 Tooltip

Beschreibung	Tupel um einen Tooltip anzuzeigen, bestehend aus : left, top, width(opt.), Text.
Typ	Tupel
Beispiel	<code><Tooltip>50, 50,, Play - text is changed when videos plays</Tooltip></code>
Default	

10.62 TooltipBorder

Beschreibung	Tupel um den Rand eines Tooltips zu definieren, bestehend aus : dicke, Farbe, Radius.
Typ	Tupel
Beispiel	<code><TooltipBorder>1, 0xfffff, 10</TooltipBorder></code>
Default	

10.63 TooltipForm

Beschreibung	Tupel um den Hintergrund zu definieren, bestehend aus : Farbe1, Farbe2, Transparenz, inneres Padding.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><TooltipForm>0xa0a0a0 0x000000, 1.0, 3</TooltipForm></code>
Default	

10.64 TooltipHook

Beschreibung	Tupel um das Häkchen an einem Tooltip zu definieren, bestehend aus : Seite, Länge.
Typ	Tupel
Beispiel	<code><TooltipHook>top, 5</TooltipHook></code>
Default	

10.65 Type

Beschreibung	Definiert den Typ eines Controls.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<code><Type>skipprev</Type></code>

Default	
---------	--

10.66 VideoScale

Beschreibung	Die Skalierung des Videoanzeigebereiches. Werte sind : fitall, porportional, fit-width, fitheight, original.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<VideoScale>proportional</VideoScale>
Default	

10.67 VolumeInit

Beschreibung	Startwert der Lautstärke.
Typ	Integer
Beispiel	<VolumeInit>40</VolumeInit>
Default	

10.68 VoteID

Beschreibung	Eine ID mit der im Voting Add-On das Voting referenziert wird.
Typ	Zeichenkette
Beispiel	<VoteID>browserde</VoteID>
Default	

10.69 Wait

Beschreibung	Tupel um den Ladevorgang des Players zu definieren bestehend aus : maximaler Wartezeit in ms, Boolean. Der zweite Wert gibt an, ob das Video schon beginnt, obwohl die Wartezeit noch nicht erreicht ist.
Typ	Tupel
Beispiel	<Wait>3000, true</Wait>
Default	

11 JS/Cuepoint-Aktionen

Mit der Javascript Funktion VISH4_Do oder in Cuepoints lässt sich der Player von Außen steuern. Folgende Funktionen stehen dabei zur aus dem VISH4 Kernel Verfügung:

Name	Wert	Beschreibung
V4core.Play		Startet das Abspielen des aktuellen Beitrags
V4core.Stop		Stoppt den aktuellen Beitrag, springt an den Anfang.
V4core.Pause		Lässt den akt. Beitrag pausieren
V4core.Resume		Der Beitrag wird fortgesetzt.
V4core.SkipTo	Integer	Es wird zum Beitrag mit der entsprechenden Nummer gesprungen.
V4core.SkipNext		Es wird zum nächsten Beitrag gesprungen
V4core.SkipPrev		Es wird zum vorherigen Beitrag gesprungen
V4core.VolumeSet	0 .. 100	Die Lautstärke wird gesetzt.
V4core.Menu	MenuID	Ruft das entsprechende Menü auf
V4core.Mute	ON OFF	Mute on / off.

Für jedes Add-On (bis auf Javascript) stehen zur Verfügung : :

Name	Wert	Beschreibung
<Add-On>.SetStyle	Style	Setzt eine Style
<Add-On>.Show		Zeigt das Add-On an.
<Add-On>.Hide		Blendet das Add-On aus.
<Add-On>.Toggle		Blendet das Add-On aus, falls es sichtbar ist und umgekehrt.

Javascript Beispiel:

```
<script language="JavaScript">
function doDemo (f)
{
  if (f == 'send2friend')
```

```
{
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOSend2friend.SetStyle AOSend2friendI');
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOSend2friend.Toggle');
}
if (f == 'tickertext')
{
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOTicker.SetStyle AOTickerText');
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOTicker.Toggle');
}
if (f == 'tickerrss')
{
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOTicker.SetStyle AOTickerRSS');
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOTicker.Toggle');
}
if (f == 'click')
{
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOclick.SetStyle AOclickI');
  VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOclick.Toggle');
}

if (f == 'share')          VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOShare.Toggle');
if (f == 'geturl')        VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOurl.Toggle');
if (f == 'voting')        VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOvoting.Toggle');
if (f == 'rating')        VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOrating.Toggle');
if (f == 'roller')        VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOroller.Toggle');
if (f == 'playlist')      VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOplist.Toggle');
if (f == 'logo')          VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOlogo.Toggle');
if (f == 'overlay')       VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOoverlay.Toggle');
if (f == 'info')          VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOinfo.Toggle');
if (f == 'js')            VISH4_Do('VISH4iDIV', 'AOjs.alert Alert via
VISH4. Thank you for your interest.');
```

</script>
</head>

Cuepoint Beispiel:

```
<V4playlist>
<Item>
  <AssetID>videol</AssetID>
  <Title>VISH4 Intro</Title>
  <Video>http://www.vish4.com/VISH4/asset/demopkg3/v4intro.nd.flv</Video>
  <Thumbnail>http://www.vish4.com/VISH4/demopkg3/v4intro.tn.png</Thumbnail>
  <Splash>http://www.vish4.com/VISH4/asset/demopkg3/v4intro.sp.png</Splash>
  <Description>Lorem ipsum dolor sit amet, ...</Description>
  <Keywords>VISH4 video corporate id</Keywords>
  <Cue TimeCode="00:00:03">AOlogo.Show</Cue>
  <Cue TimeCode="00:00:08">AOlogo.Hide</Cue>
  <Cue TimeCode="-00:00:01">AOplist.Show</Cue>
</Item>
```

12 Add-Ons

Add-Ons sind Komponenten, die bestimmte Zusatzfunktionen, wie das Einblenden eines Logos oder eines Tickers zur Verfügung stellen und sich per XML oder Javascript einbinden lassen. Folgende Add-Ons stehen zur Verfügung:

Add-On	Beschreibung
AOshare	Dieses Add-On bietet die Möglichkeit den Link / die URL der aktuellen oder übergeordneten Seite an Soziale Netzwerke (Twitter, Facebook, etc) weiterzugeben.
AOurl	Dieses Add-On kopiert den Link der aktuellen Seite in die Zwischenablage des PC's.
AOlogo	Dieses Add-On bietet die Möglichkeit ein Logo einzublenden.
AOticker	Dieses Add-On stellt einen Ticker (Textlaufband), der oberhalb der MenuBar angezeigt wird, bereit. Der Text des Tickers ist frei konfigurierbar.
AOvoting	Dieses Add-On ermöglicht das Einblenden von Votings. Der User hat die Möglichkeit an dem Voting teilzunehmen und erhält bei einer Abstimmung auch die aktuellen Voting-Ergebnisse in einer Grafik.
AOsend2friend	Dieses Add-On ermöglicht das Versenden eines Links auf einen oder mehreren Videobeiträge via Email.
AOplist	Dieses Add-On blendet einen Dialog zur Anzeige und Navigation in der Playlist ein.
AOjs	Dieses Add-On ermöglicht den Aufruf von Javascript-Funktionen aus Cuepoints heraus.
AOoverlay	Dieses Add-On bietet die Möglichkeit ein Overlay einzublenden.
AOinfo	Damit lässt sich der Langtext eines Assets oder Text-/Bild-Informationen aus einer externen URL darstellen.
AOclick	Ein Add-On zum Einblenden eines Klickpunktes.
AOroller	Ein Add-On zum Anzeigen eines 3D Rollers.
AOrating	Ein Add-On zum Abstimmen über den aktuellen Videobeitrag.

12.1 AShare

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit den Link / die URL der aktuellen oder übergeordneten Seite an Soziale Netzwerke (Twitter, Facebook, etc) weiterzugeben. Die meisten dieser Netzwerke haben eine Möglichkeit URL's als Bookmarks zu speichern.



12.1.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Breite
- Optionales Anpassen von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Beliebige Grafiken (gif, jpg, png)
- Beliebige anpassbare API der Anbieter
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos

12.2 AOurl

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit den Link / die URL der aktuellen oder übergeordneten Seite in der Zwischenablage des lokalen PC's zu speichern. Dort kann er dann von anderen Anwendungen verwendet werden.



12.2.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Breite
- Optionales Anpassen von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Beliebige Grafiken (gif, jpg, png)
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos

12.3 AOlogo

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit ein oder mehrere Logos innerhalb des Players ein- bzw. auszublenden. Wird für das Logo eine URL hinterlegt, so springt der Browser beim Anklicken des Logos auf die entsprechende Seite. Zu jedem Zeitpunkt wird immer nur das aktuelle Logo angezeigt.



12.3.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Größe
- Optionales Anpassen von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Beliebige Grafik (gif, jpg, png)
- Frei wählbarer Link / Url beim Klick auf Grafik
- Anpassbare Transparenz
- Anpassbare Transparenz bei MouseOver
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos
- Einblendeffekt (Glow) mit anpassbarer Farbe

12.4 AOTicker

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit einen Ticker anzuzeigen. Der Ticker wird durch statischen Text oder eine RSS Datei beschickt.



12.4.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Breite
- Automatisches Anpassen von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Beliebige Grafiken als Hintergrund (gif, jpg, png)
- HTML formatierbarer Text (mit Einschränkungen)
- Anpassbare Transparenz
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos
- Einblendeffekt
- Anpassbare Geschwindigkeit
- Anpassbare Texttrenner

12.5 AOvoting

Dieses Add-On ermöglicht das Einblenden von Abstimmungen (Votings). Der User hat die Möglichkeit an dem Voting teilzunehmen und erhält bei einer Abstimmung auch die aktuellen Voting-Ergebnisse in Form einer Balken-Grafik. Die Fragen und Ergebnisse werden in einer XML-Datei übergeben.

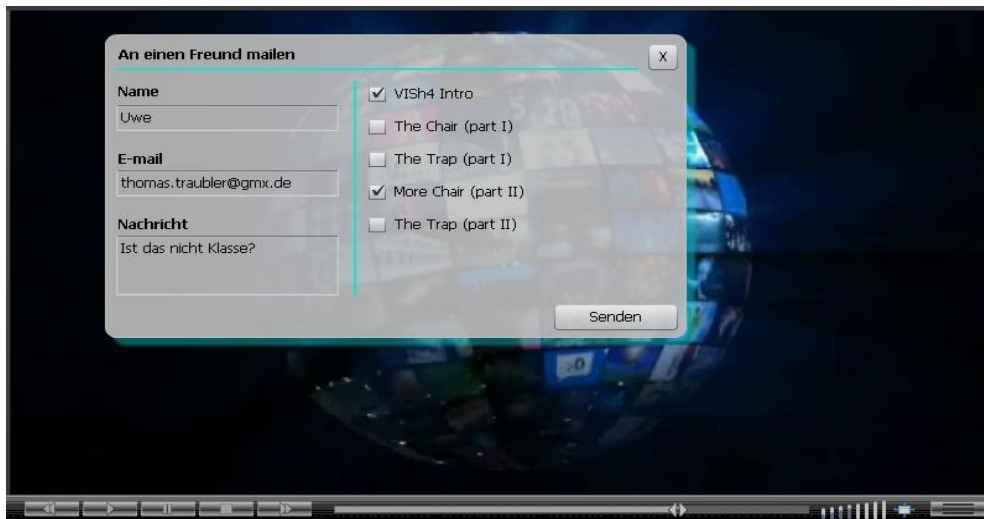


12.5.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Automatisches Anpassen von Position im Fullscreen Modus
- Einfach oder Mehrfachauswahl (Radiobuttons/Checkboxes)
- Beliebige Grafiken als Radiobuttons / Checkboxes
- Anpassbarer Rand
- Grafische Schaltflächen
- Einstellbare Schriften für Fragen und Antworten
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos
- Mehrsprachigkeit

12.6 AOsend2friend

Das Send2Friend Add-On bietet die Möglichkeit eine E-Mail mit einem oder mehreren Links zu einem Video zu versenden. Zum Versenden wird auf dem Server eine URL ausgeführt. Der Player selbst ist nicht in der Lage eine E-Mail zu versenden.



12.6.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Automatisches Anpassen von Position im Fullscreen Modus
- Eingabe eines Klartextnamens des Absenders
- Kommentar
- Optionales Einblenden der Playlist
- Einstellbare Schriften
- Anpassbare Farben
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos
- Mehrsprachigkeit wird unterstützt
- Validierung der Eingabefelder
- Serverkomponente in beliebiger Technologie (Beispiel in PHP)



Die Sicherheitseinstellungen des Flash-Players verhindern, dass im Fullscreen-Modus Eingaben gemacht werden könne. Im Fullscreen-Modus wird das Add-On deshalb ausgeblendet, bzw. gar nicht eingeblendet.

12.7 AOplist

Dieses Add-On blendet einen Dialog zur Anzeige und Navigation in der Playlist ein. Es gibt im Wesentlichen zwei Varianten (vertical und horizontal). Über XML-Styles ist das Aussehen weiter anpassbar.

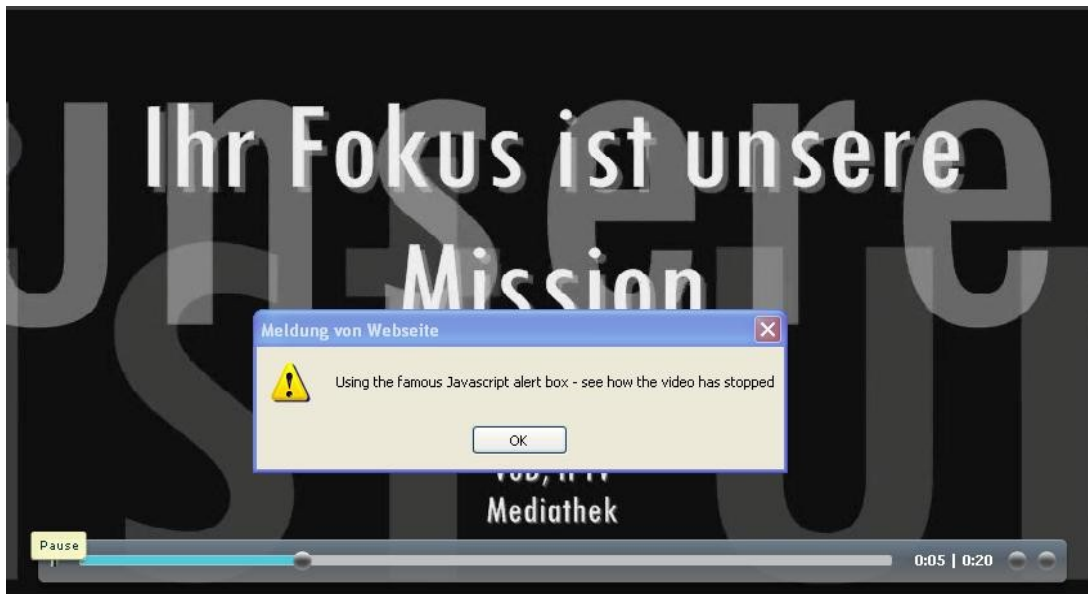


12.7.1 Features

- Zwei Varianten zur Auswahl
- Automatisches Anpassen von Position im Fullscreen Modus
- Einstellbare Schriften
- Anpassbare Farben
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos
- Mehrsprachigkeit wird unterstützt

12.8 AOjs

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit aus einem Video heraus auf die Javascript-Engine des Browsers zuzugreifen. Damit können aus Cuepoints heraus Javascript Funktionen (z.B. das Abdunkeln der HTML Seite) aufgerufen werden.



Die JS-Funktionen werden synchron aufgerufen, d.h. bei lang andauernden Funktionen wird das Video unterbrochen.

12.8.1 Features

- Beliebige Javascript Funktionen ausführbar

12.9 AOverlay

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit ein oder mehrere Overlays innerhalb des Players ein- bzw. auszublenden. Wird für das Overlay eine URL hinterlegt, so springt der Browser beim Anklicken des Overlays auf die entsprechende Seite. Zu jedem Zeitpunkt wird immer nur das aktuelle Overlay angezeigt.



12.9.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Größe
- Optionales Anpassen von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Beliebige Grafik (gif, jpg, png)
- Frei wählbarer Link / Url beim Klick auf Grafik
- Anpassbare Transparenz
- Anpassbare Transparenz bei MouseOver
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos
- Einblendeffekt (Glow) mit anpassbarer Farbe

12.10 AOinfo

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit den Langtext eines Assets zusammen mit dem Thumbnail als Zusatzinformation einzublenden. Alternativ können die Informationen auch aus einer externen URL stammen.



12.10.1 Features

- Anzeige Langtext und Thumbnail des Assets
- Text/Logo aus externer Quelle / XML-Datei
- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in Breite und Höhe
- Automatisches Anpassen von Position im Fullscreen Modus
- Beliebige Grafik (gif, jpg, png)
- Anpassbare Transparenz
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos

12.11 AOclick

Dieses Add-On bietet die Möglichkeit einen Klickpunkt dynamisch einzublenden. Der Klickpunkt wird in Form eines Logos definiert, dieses wird aber erst eingeblendet, wenn der Benutzer mit der Maus über die Playerfläche fährt.



12.11.1 Features

- Dynamische Ein- und Ausblenden (bei MouseOver und MouseOut)
- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Größe
- Optionale Anpassung von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Beliebige Grafik (gif, jpg, png)
- Anpassbare Transparenz
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos

12.12 AOroller

Dieses Add-On zeigt eines 3D Rollerbar an, ähnlich einem Textticker.



12.12.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Größe
- Optionale Anpassung von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos

12.13 AOrating

Dieses Add-On dient zum Abstimmen über das aktuelle Video.

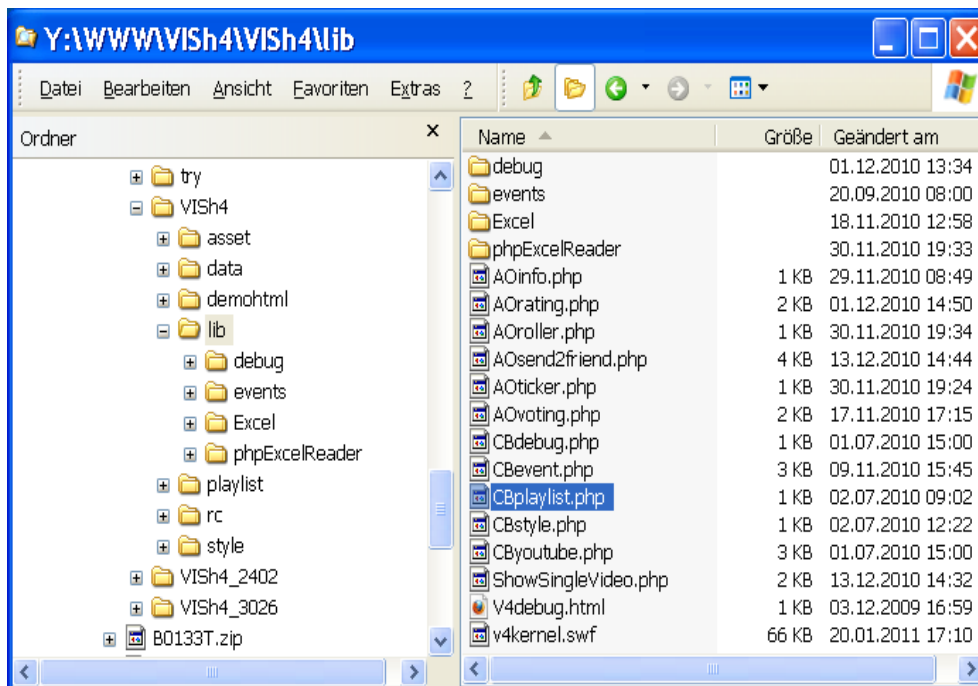


12.13.1 Features

- Frei positionierbar in X und Y Richtung
- Frei skalierbar in der Größe
- Optionale Anpassung von Position und Größe im Fullscreen Modus
- Anpassbare Dauer des Ein- und Ausblendens
- Automatisches Ausblenden nach n Sekunden
- Optionales Stoppen des Videos

13 Callbacks

Um das Verhalten des Players auch dynamisch beeinflussen zu können, können statt statischer Konfigurationsdateien auch Callbacks verwendet werden. Für Add-Ons oder das Userverhalten existieren weitere Callbacks. Beispiele für Callbacks finden Sie im VISH4/lib Installationsverzeichnis.



Die Callbacks für Playlist und Style werden aufgerufen, wenn man in den entsprechenden Javascriptaufrufen (VISH4_Show, VISH4_PPlaylist) die XML-Endung der Dateien weglässt.

14 Events

Um das Benutzerverhalten nachverfolgen zu können, hat man die Möglichkeit im Player einen Event Callback zu definieren. Dabei handelt es sich um ein Script auf dem Server, an welches per HTTP GET Request bestimmte Daten geschickt werden.

Das Event-Handler Script wird durch XML Tags in der "FE" Sektion eingestellt (eventPeriod, event-Handler).

Es ist nicht zuverlässig festzustellen, ob ein Benutzer ein Video noch betrachtet oder inzwischen auf eine andere Seite gewechselt hat. Für diesen Fall gibt es die Möglichkeit periodisch während das Video läuft eine Meldung an den Server abzusetzen. Die Periode wird über das XML Tag event-Period eingestellt.

14.1 Verfügbare Events

Klasse	Event	Parameter	Beschreibung
user	unload		Benutzer hat die Webseite verlassen. Ist nicht in allen Fällen zuverlässig (!), kann aber den Overhead der periodischen Events reduzieren.
user	seekto	Video-Zeitstempel	Benutzer ist über den Trackbar zu einer anderen Stelle im Video gesprungen
user	screen	screenmode Auflösung	Benutzer hat auf Fullscreen oder Normalansicht umgeschaltet
system	start		Start eines Videos
system	end		Ende eines Videos erreicht
undefined	ping	Video-Zeitstempel Event-Period	Wird periodisch ausgelöst, um feststellen zu können wann ein Benutzer das Video verlässt
undefined	AOticker.show	Style Tickertext	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
user	AOticker.click	Text / Link	Der Benutzer hat den Tickertext angeklickt
undefined	AOlogo.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
jscue	AOlogo.hide		Add-On wurde per JS oder Cuepoint ausgeblendet
user	AOlogo.click	Link Image URL	Benutzer hat auf das Icon geklickt

undefined	AOoverlay.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
jscue	AOoverlay.hide		Add-On wurde per JS oder Cuepoint ausgeblendet
user	AOoverlay.click	Link Image URL	Benutzer hat auf das Icon geklickt
undefined	AOclick.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
jscue	AOclick.hide		Add-On wurde per JS oder Cuepoint ausgeblendet
user	AOclick.click	Link Image URL	Benutzer hat auf das Icon geklickt
undefined	AOvoting.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
jscue	AOvoting.hide		Add-On wurde per JS oder Cuepoint ausgeblendet
user	AOvoting.hide		Add-On wurde durch Benutzer ausgeblendet
user	AOvoting.vote	Auswahl	Benutzer hat ein Voting vorgenommen
undefined	AOs2f.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
jscue	AOs2f.hide		Add-On wurde per JS oder Cuepoint ausgeblendet
user	AOs2f.hide		Add-On wurde durch Benutzer ausgeblendet
user	AOs2f.send	Name Email	Benutzer hat eine Nachricht verschickt
undefined	AOinfo.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
jscue	AOinfo.hide		Add-On wurde durch JS oder Cuepoint ausgeblendet
user	AOinfo.hide		Add-On wurde durch Benutzer geschlossen
undefined	AOticker.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
undefined	AOplist.show	Style	Add-On wurde gestartet, entweder durch User, JS oder per Cuepoints.
jscue	AOplist.hide		Add-On wurde ausgeblendet, entweder durch JS oder per Cuepoints.
user	AOplist.hide		Add-On wurde durch User ausgeblendet

user	AOplist.select	Playlist-Index	Ein neues Video wurde durch einen Benutzer aus der Playlist gewählt
user	AOplist.details	Asset-ID	Die Detailinformationen eines Videos wurden durch den Benutzer aufgerufen
jscue	play		Über JS oder einen Cuepoint wurde das Video gestartet
jscue	pause		Über JS oder einen Cuepoint wurde das Video auf Pause gesetzt
jscue	resume		Über JS oder einen Cuepoint wurde das Video wieder gestartet
jscue	stop		Über JS oder einen Cuepoint wurde das Video gestoppt
jscue	seekto	Video-Zeitstempel	Über JS oder einen Cuepoint wurde an eine andere Position gesprungen
jscue	volume		Über JS oder einen Cuepoint wurde die Lautstärke geändert
jscue	skipprev		Über JS oder einen Cuepoint wurde zum vorherigen Video gesprungen
jscue	skipnext		Über JS oder einen Cuepoint wurde zum nächsten Video gesprungen
jscue	skipto	Playlist-Index	Über JS oder einen Cuepoint wurde zum einem beliebigen Video in der Playlist gesprungen
user	play		Der Benutzer hat den Play Knopf gedrückt
user	pause		Der Benutzer hat den Pause Knopf gedrückt
user	volume	Lautstärke	Der Benutzer hat die Lautstärke geändert
user	stop		Der Benutzer hat den Stop Knopf gedrückt
user	skipprev		Der Benutzer hat den SkipPrev Knopf gedrückt
user	skipnext		Der Benutzer hat den SkipNext Knopf gedrückt
user	menu	Untermenü	Der Benutzer hat das Menü oder ein Untermenü aufgerufen

14.2 Übermittelte Informationen

GET Parameter	Beschreibung
aid	Aktuelle Asset ID / Video ID
sta	Status des Videos (running, pause)
vtS	Aktueller Zeitstempel des Videos
vol	Aktuelle Lautstärke des Players
dur	Länge des Videos
url	Eigentliche Video URL
cls	Event Klasse. Events können durch den Benutzer (user), vom System (system) oder durch Javascript bzw. Cuepoints (jscue) ausgelöst werden. Bei manchen Events ist der Auslöser nicht eindeutig bestimmbar (undefined).
evt	Event. z.B.: AOTicker.click, start, stop, pause
pa1	Event Paramater 1, abhängig vom Event
pa2	Event Paramater 2, abhängig vom Event
jp1	Paramater der per HTML oder Javascript an den Player übergeben wurde.
jp2	Paramater der per HTML oder Javascript an den Player übergeben wurde.
jp3	Paramater der per HTML oder Javascript an den Player übergeben wurde.
jp4	Paramater der per HTML oder Javascript an den Player übergeben wurde.
pls	Aktuelle Playlist Datei.
sty	Aktuelle Style Datei
lng	Spracheinstellung
ptz	Zeitzone des Players
pts	Zeitstempel des Client-Computer auf dem der Player gerade läuft.

In der Regel steht auch immer die IP-Adresse des Clients zur Verfügung (z.B.: in PHP in `$_SERVER['REMOTE_ADDR']`).

14.3 Event-Handler-Script

Hier finden Sie ein Beispiel für einen Event-Handler-Script in PHP:

```
<?php
# appends events from the VISH4 player to a CSV file

$sep = "|"; # seperator char

$fp = fopen("evlog.csv", "a");

if ($fp == null)
    exit();

# -----
# move GET params into variables (opt.)

$asset_id           = $_GET['aid'];           # = vish4 video path (somehow)
$video_status       = $_GET['sta'];
$video_time         = $_GET['vts'];         # current timestamp in video
$video_volume       = $_GET['vol'];
$video_duration     = $_GET['dur'];
$video_path         = $_GET['url'];

$event_class        = $_GET['cls'];
$event_type         = $_GET['evt'];
$event_parameter1   = $_GET['pa1'];
$event_parameter2   = $_GET['pa2'];
$json_parameter1    = $_GET['jp1'];
$json_parameter2    = $_GET['jp2'];
$json_parameter3    = $_GET['jp3'];
$json_parameter4    = $_GET['jp4'];

$playlist_file      = $_GET['pls'];
$style_file         = $_GET['sty'];
$language           = $_GET['lng'];
$client_timezone_offset = $_GET['ptz'];
$client_timestamp   = date("Ymdhis", $_GET['pts']);
$server_timestamp   = date("Ymdhis");

$client_ip          = $_SERVER['REMOTE_ADDR'];

# -----
# write variables into CSV file

fwrite($fp, $client_ip . $sep);

fwrite($fp, $server_timestamp . $sep);
fwrite($fp, $client_timestamp . $sep);
fwrite($fp, $client_timezone_offset . $sep);
fwrite($fp, $video_time . $sep);

fwrite($fp, $asset_id . $sep);
fwrite($fp, $event_class . $sep);
fwrite($fp, $event_type . $sep);
```

```
fwrite($fp, $event_parameter1 . $sep);  
fwrite($fp, $event_parameter2 . $sep);  
fwrite($fp, $js_parameter1 . $sep);  
fwrite($fp, $js_parameter2 . $sep);  
fwrite($fp, $js_parameter3 . $sep);  
fwrite($fp, $js_parameter4 . $sep);  
  
fwrite($fp, $video_status . $sep);  
fwrite($fp, $video_duration . $sep);  
fwrite($fp, $video_volume . $sep);  
fwrite($fp, $video_path . $sep);  
  
fwrite($fp, $language . $sep);  
fwrite($fp, $playlist_file . $sep);  
fwrite($fp, $style_file . "\n");  
  
fclose($fp);  
  
?>
```



VISH4 UG (haftungsbeschränkt)

Wettersteinstraße 7

D-86949 Windach

Fon: +49 8193 9986185

Fax: +49 8193 9986186

www.vish4.com

info@vish4.com